

Universidade Estadual do Rio Grande do Sul  
 Disciplina: Métodos Numéricos  
 Professora: Edi Terezinha de Oliveira Grings

## 1. Interpolação

Consideremos  $(n+1)$  pontos distintos:  $x_0, x_1, \dots, x_n$  e os valores de  $f(x)$  nesses pontos:  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)$ .

A forma de interpolação de  $f(x)$  consiste em se obter uma determinada função  $g(x)$  tal que  $g(x_0)=f(x_0)$ ;  $g(x_1)=f(x_1)$ ;  $g(x_2)=f(x_2)$ ; ...;  $g(x_n)=f(x_n)$ .

## 2. Interpolação Polinomial

Dados os pontos  $(x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1)), \dots, (x_n, f(x_n))$ , portanto  $(n+1)$  pontos, queremos aproximar  $f(x)$  por um polinômio  $p_n(x)$ , de grau menor ou igual a  $n$ , representado por:

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n \quad (1)$$

Então temos:

$$\begin{cases} P_n(x_0) = a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \dots + a_n x_0^n = y_0 \\ P_n(x_1) = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + \dots + a_n x_1^n = y_1 \\ P_n(x_n) = a_0 + a_1 x_n + a_2 x_n^2 + \dots + a_n x_n^n = y_n \end{cases} \quad (2)$$

Portanto, obter  $p_n(x)$  significa obter os coeficientes  $a_0, a_1, \dots, a_n$ . Determinar estes coeficientes gera um sistema de equações lineares com  $n+1$  equações e  $n+1$  incógnita:

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} \quad (3)$$

A solução do sistema fornece os coeficientes do polinômio. Desde que  $x_0, x_1, \dots, x_n$  sejam pontos distintos, temos  $\det(A) \neq 0$  e, então o sistema linear admite solução única.

**Teorema 1:** Existe um único polinômio  $p_n(x)$ , de grau  $\leq n$ , tal que  $p_n(x_k)=f(x_k)$ ,  $k=0, 1, 2, \dots, n$  desde que  $x_k \neq x_j$ ,  $j \neq k$ .

O polinômio interpolador é único, mas há várias formas de obtê-lo. Uma das formas é a solução do sistema linear. Estudaremos a forma de Lagrange e Newton.

### 3. Forma de Lagrange:

O polinômio interpolador é expresso na forma de Lagrange:

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} \quad (4)$$

ou

$$\begin{aligned} P_n(x) = & y_0 \frac{(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2) \dots (x_0 - x_n)} + \\ & + y_1 \frac{(x - x_0)(x - x_2) \dots (x - x_n)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2) \dots (x_1 - x_n)} + \\ & + \dots \\ & + y_n \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})}{(x_n - x_0)(x_n - x_1) \dots (x_n - x_{n-1})} + \end{aligned} \quad (5)$$

Como  $p_n(x_0)=y_0$ ;  $p_n(x_1)=y_1$ ;  $p_n(x_2)=y_2$ , .... e  $p_n(x_n)=y_n$ ,  $p_n(x)$  passa por todos os pontos tabelados.

O polinômio de Lagrange é uma forma de encontrar o polinômio interpolador sem a necessidade de resolver sistemas.

### 3. Forma de Newton:

No polinômio interpolador de Newton utiliza-se diferenças divididas, que é definida como:

$$\left\{ \begin{array}{ll} f[x_0] = f(x_0) & \text{Ordem zero} \\ f[x_0, x_1] = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} & \text{Ordem um} \\ f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} & \text{Ordem dois} \\ \dots & \dots \\ f[x_0, x_1, \dots, x_n] = \frac{f[x_1, x_2, \dots, x_n] - f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}]}{x_n - x_0} & \text{Ordem } n \end{array} \right. \quad (6)$$

Uma forma mais simples de encontrar as diferenças divididas é organizar uma tabela:

x	Ordem zero	Ordem um	Ordem dois	Ordem 3	...	Ordem n
$x_0$	$f[x_0]$	$f[x_0, x_1]$	$f[x_0, x_1, x_2]$	$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$	...	$f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n]$
$x_1$	$f[x_1]$	$f[x_1, x_2]$	$f[x_1, x_2, x_3]$	...	...	
$x_2$	$f[x_2]$	$f[x_2, x_3]$	...	$f[x_{n-3}, x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$		
$x_3$	$f[x_3]$	...	$f[x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$			
...	...	$f[x_{n-1}, x_n]$				
$x_n$	$f[x_n]$					

A definição de diferenças divididas nos fornece a forma de Newton para o polinômio interpolador:

$$P_n(x) = f(x_0) + (x - x_0)f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_0, x_1, x_2] + \dots + (x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_{n-1})f[x_0, x_1, \dots, x_n] \quad (7)$$